



Liste d'équipement - Plongée technique

CONFIGURATION SIDEMOUNT

- 2 bouteilles identiques minimum 80p3
- 2 kits de détendeurs indépendants (comprenant : premier étage, second étage, manomètre de pression, boyau de gonflage)
- 1 veste destinée à la plongée sidemount. (nous contacter pour les suggestions appropriées à votre morphologie et pratique du sidemount)
- 1 bouteille de gaz pour la décompression 40 ou 80p3 aluminium avec détendeur complet
- Vêtement étanche avec poches intégrées (ou redondance de gonflage et poche à la ceinture)
- Masque de secours
- Moulinet
- Sac de levage
- Palme, masque habituel (idéalement avec ressort pour les palmes et sangle de néoprene pour le masque)
- Ordinateur de plongée ou bottom timer et table de plongée
- Bottom timer ou montre étanche de secours
- Un cahier étanche (wetnote)
- Une lampe de plongée avec batterie rechargeable
- Lampe de secours
- 2 couteaux ou ciseaux de plongée

CONFIGURATION DOUBLE

- 2 bouteilles identiques minimum 80p3 reliées par un manifold et valve isolatrice
- 1 kit détendeur comprenant : premier étage DIN, deuxième étage, boyau gonflage vêtement étanche
- 1 kit détendeur comprenant premier étage DIN, deuxième étage, boyau gonflage veste, manomètre de pression indépendant (comprenant : premier étage, second étage, manomètre de pression, boyau de gonflage)
- 1 veste avec plaque et vessie dorsale
- Vêtement étanche avec poches intégrées (ou redondance de gonflage et poche à la ceinture)
- Masque de secours
- Moulinet
- Sac de levage
- Palme, masque habituel
- Ordinateur de plongée ou bottom timer et table de plongée
- Bottom timer ou montre étanche de secours
- Un cahier étanche (wetnote)
- Une lampe de plongée avec batterie rechargeable
- Lampe de secours
- 2 couteaux ou ciseaux de plongée

PLONGÉE SPÉLÉO ajouter :

- Une troisième lampe de secours
- 3 marqueurs (flèches, cookies, ..)
- Un moulinet primaire 400'
- Le sac de levage ne sera pas utile.
- Le casque est aléatoire et ne sera pas utilisé lors des premières plongées.
- Un moulinet de secours